



Empresa Júnior de Engenharia de Software da Universidade de Brasília  
Orc'estra



## Documento de Escopo

---

Brasília, Maio de 2017

EMPRESA JÚNIOR DE ENGENHARIA DE SOFTWARE DA  
UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA  
ORC'ESTRA

Caio Dias Nunes	Gerente de Projeto
Jônntas Lima Costa	Desenvolvedor
Marcelo Araújo dos Reis	Desenvolvedor
Wellington Silva do Carmo	Desenvolvedor
William Elias Alves	Desenvolvedor



## Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Definições, acrônimos e abreviações</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Escopo</b>	<b>4</b>
3.1	Aplicação <i>web</i> . . . . .	5
3.2	Aplicação <i>mobile</i> . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Requisitos <i>web</i></b>	<b>5</b>
4.1	Temas de Investimento: . . . . .	5
4.2	Épicos: . . . . .	5
4.3	<i>Features</i> : . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Requisitos <i>Mobile</i></b>	<b>5</b>
5.1	Temas de Investimento: . . . . .	5
5.2	Épicos: . . . . .	6
5.3	<i>Features</i> : . . . . .	6
<b>6</b>	<b>Roadmap</b>	<b>7</b>

## 1 Introdução

Este documento tem como objetivo a apresentação do escopo do projeto, baseado nos requisitos que foram levantados e detalhar as características e funcionalidades do produto.

## 2 Definições, acrônimos e abreviações

**UBS** - Unidade básica de saúde

**Temas de investimentos** - Determina os objetivos da organização e guia a visão de todos os programas.

**Épicos** - Geralmente são derivados de um tema de investimento. Representa uma ideia maior acerca das funcionalidades da aplicação

**Feature** - São funcionalidades, baseadas em épicos, que a aplicação pode ter.

**User Stories** - São microfuncionalidades que compõe as *features*.

**TI** - Refere-se ao tema de investimento

**E** - Refere-se ao épico

**F** - Refere-se à *feature*

**US** - Refere-se à *User Stories*

**PSI: Potentially Shippable Increment** - Basicamente, um marco que representa uma grande entrega incremental do sistema.

**Roadmap** - Mapeamento de quais funcionalidades serão desenvolvidas em qual período de tempo, e em quantas/quais entregas serão divididas.

**Representação dos requisitos** - A representação dos requisitos é realizada com a sigla seguida do indicador numérico a ela correspondente. Por exemplo: TI01E03F02US03 - Refere-se ao tema à *User Stories* 03, da *feature* 02, do épico 03, do tema de investimento 01.

## 3 Escopo

Atualmente são efetuadas as auditorias e, com base nos dados coletados, é criada uma lista com problemas a serem resolvidos e seus respectivos prazos. Os itens desta lista são verificados após 120 dias, com o retorno do grupo auditor até a respectiva UBS. Com isso, criou-se a necessidade de criar uma plataforma que permitisse reduzir o tempo em que a verificação é efetuada e permitindo que voluntários que frequentam as UBS possam contribuir para melhorar o processo e reduzir a quantidade de problemas identificados. Além disso, estes dados precisam ser gerenciados e controlados de uma maneira mais eficiente do que a utilizada. Com isso, este projeto será dividido em duas aplicações, uma *web* e outra *mobile*.

### 3.1 Aplicação *web*

Na aplicação *web*, serão registrados os resultados das auditorias e um administrador poderá gerenciar tanto os problemas identificados quanto os cadastros e dados referentes a cada unidade. Os dados das auditorias referentes aos problemas das UBS serão disponibilizados para todas as pessoas no formato PDF e para os administradores nos formato PDF e CSV .

### 3.2 Aplicação *mobile*

Na aplicação *mobile*, existirá uma integração com a plataforma *web* para visualização dos problemas da UBS registrado na fase das auditorias e, com base na localização do voluntário, serão oferecidas missões no contexto da gamificação para verificar e validar os problemas com base nos seus prazos. A aplicação também contará com uma representação gráfica da UBS para apresentar sua situação atual. Da mesma forma, os dados identificados através deste sistema serão enviados para o sistema web, criando um canal de comunicação entre os dois sistemas, e garantindo a validação dos dados apresentados nas duas frentes.

## 4 Requisitos *web*

### 4.1 Temas de Investimento:

**TI01-** Transparência dos dados das UBS para população.

### 4.2 Épicos:

**TI01E01 -** Administrar UBS.

**TI01E02 -** Administrar envolvidos no sistema.

### 4.3 *Features*:

**TI01E01F01 -** Gerenciar dados das auditorias:

Gerir os dados das planilhas preenchidas durante as auditorias, parte que será amplamente usada em face ao quesito de transparência dos dados para a comunidade.

**TI01E01F02 -** Gerenciar API:

Esta funcionalidade refere-se a possibilidade de comunicação entre os sistemas através da API.

**TI01E02F03 -** Gerenciar perfis de acesso:

Gerenciar a possibilidade de que cada perfil de usuário tenha acesso a determinados dados e funcionalidades(IFC e Voluntários).

## 5 Requisitos *Mobile*

### 5.1 Temas de Investimento:

**TI01-** Acompanhamento dos problemas das UBS.

**TI02-** Incentivo à participação de pessoas.

## 5.2 Épicos:

**TI01E01 - Administrar Postinhos.**

**TI02E02 - Divulgar aplicação.**

**TI01E03- Administrar jogadores.**

## 5.3 *Features:*

**TI01E01F01 - Cuidar de um Postinho:**

Refere-se a adoção de um postinho, personalização do postinho pelo jogador, interações do jogador em relação ao postinho.

**TI01E01F02 - Gerenciar Quest:**

Esta funcionalidade refere-se ao sistema identificando quests, seus tipos, tempo de aceitação e de realização, e oferecendo-as aos jogadores.

**TI01E01F03 - Gerenciar Situação do postinho:**

Por meio da aplicação será possível analisar os problemas existentes e por meio de um Ranking ver quem é que mais colabora, além de verificar o número de jogadores que adotaram-no e problemas mais recorrentes. Apresentar status do postinho(Vida, emoções..), pontos de amizade,etc.

**TI01E01F04 - Registrar Postinho:**

Esta funcionalidade refere-se a possibilidade do aplicativo receber os dados da API do sistema e inserir os novos Postinhos a partir disso.

**TI01E01F05 - Gerenciar reports dos jogadores:**

Local de inclusão de notas referentes à situação de uma UBS, onde o usuário pode reportar novos problemas, alterar informações de algum problema que tenha inserido, etc..

**TI01E02F06 - Apresentar Aplicação:**

Funcionalidade referente à aplicação mostrando aos novos jogadores como realizar ações, quais ações possíveis e qual o impacto de cada uma delas.

**TI01E03F07 - Gerenciar conta do jogador:**

funcionalidade referente ao gerenciamento da conta do jogador no sistema.

**TI01E03F08 - Gerenciar progresso do Jogador:**

Referente a exibição das conquistas de um jogador.

**TI01E03F09 - Gerenciar a localização do jogador:**

Identificar informações de localização do jogador, com objetivo de oferecer e validar soluções de desafios baseado nessas informações.

**TI01E03F10 - Divulgar participação do jogador:**

Mostrar os impactos das ações do jogador ,em relação ao Postinho, durante o seu progresso no jogo.

## 6 Roadmap

Figura 1: Roadmap

